

## DAFTAR PUSTAKA

### BUKU

- Adi Kusrianto. (2009). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Alex Sobur, (2003). *Semiotika Komunikasi Bandung* : PT. Remaja Rosdakarya.
- Bob breedlove. (1996). *Web Programming Unleashed* : Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama,
- Barthes, Roland. (1988). *The Semiotics Challenge*. New York: Hill and Wang
- Bangun, Sem C. (2001). *Kritik Seni Rupa*. Bandung: ITB Bandung
- Bearid, Jason. (2007). *The Principles of Beautiful Web Design*. Canada: Sitepoint
- Cangara, Hafied. (2005). *Pengantar Ilmu Komunikasi*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Darmaprawira. (2002). *Warna: Teori dan Kreativitas Penggunaannya*. Bandung: ITB.
- Effendy, Onong Uchjana. (1993). *Ilmu, Teori dan Filsafat Komunikasi*. Bandung : PT Citra Aditya Bakti.
- Eco, Umberto. (2011). *Teori Semiotika. terj. Inyiaq Ridwan Muzir*. Bantul: Kreasi Wacana
- Johnson, G.; K. Scholes; and R. Whittington. (2008). *Exploring Corporate Strategy*, 8<sup>th</sup> ed. Essex: Pearson Education Limited.
- Kotler, Philip dan Gary Armstrong. (2010). *Principles of Marketing (Edisi 13)*. United States of America: Pearson.
- Koentjaraningrat. (1986). *Pengantar Ilmu Antropologi*. Jakarta : Aksara Baru
- Lasswell, Harold. (1960). *The Structure and Function of Communication in Society, The Communication of Ideas*. Urbana: University of Illionis Press.
- Lenggosari, (2008). *Panduan Warna Menarik Untuk Rumah*. Depok: Penerbit Swadaya
- Mulya, Deddy. (2005). *Ilmu Komunikasi Suatu Pengantar*. Bandung : Remaja Rosdakarya
- Nurudin. (2004). *Sistem Komunikasi Indonesia*. Jakarta: Rajawali Pers.

- \_\_\_\_\_. (2007). *Pengantar Komunikasi Massa*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Nuradi. Dkk, (1996). *Kamus Istilah Periklanan Indonesia*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama
- Rakhmat, Jaludin. (2003). *Psikologi Komunikasi*, Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Rustan, Suriyanto. (2010). *Layout Dasar dan Penerapannya*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama
- Supriyono, Rachmat. (2010). *Desain Komunikasi Visual: Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Andi.
- Safanayong, Yongky. (2006). *Desain Komunikasi Visual Terpadu*. Jakarta: Arte Intermedia
- Swasty, W. (2010). *A-Z Warna Interior: Rumah Tinggal*. Jakarta: PT Niaga Swadaya.
- Sulastianto, Harry. (2006). *Seni dan Budaya*. Bandung: Grafindo Media Pratama.
- Suyanto, M. (2011). *Analisis & Desain Aplikasi Multimedia Untuk Pemasaran*, Yogyakarta, Andi Offset
- Triadi, Darwis. (2014). *Color Vision*, Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama,
- Yoga, Asta. (2005). *Corel Draw Untuk Bisnis*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo

#### ARTIKEL DAN JURNAL

- Amus sunarto. (2013). Potret Pendidikan: “*Masyarakat Traditional, Modern, dan Era Globalisai*” *Jurnal Aktual* Volume 1. No.1, <http://ejournal.lppm.unesa.ac.id/index.php/aktual/article/view/22>.
- Anonim. (2010). *Arti Warna Dalam Desain Grafis*. Diakses pada 06 Januari 2018. W.W.W: [Selimutmaya.com](http://selimutmaya.com)
- Agus Sachari. (2006). *Dimesi Visual dan Peradaban*. Diakses pada tanggal 06 Januari 2018. <http://budayavisual.blogspot.co.id/2006/03/dimensi-visual-dan-peradaban-apa.html>

- Blogernas. (2016). *Teori Lingkaran Warna Brewster*. Diakses pada tanggal 25 Februari 2018. <https://www.blogernas.com/2016/07/teori-lingkaran-warna-brewster.html>
- Businessenvironment. (2007). *Promosi Wisata Daerah*. Diakses pada tanggal 08 Januari 2018. <http://businessenvironment.wordpress.com>
- Dinas Pariwisata, Pemuda dan Olahraga Kabupaten Pesisir Selatan, *Official Website*. diakses pada tanggal 06 Januari 2018. <http://dispورا.pesisirselatan.go.id>
- Mangkoko. (2016). *Psikologi Warna-biarkan warna berbicara*. Diakses pada tanggal 06 Januari 2018. <http://mangkoko.com/ruang-baca/psikologi-warna-biarka-warna-berbicara>
- Marketing Teacher. (2010). *Marekting Mix*. Diakses pada tanggal 06 Januari 2018. <http://www.marketingteacher.com/marketing-mix/>
- Thesis. Unand. (2016). *Perancangan media promosi wisata mandeh berupa youtube*. Diakses pada tanggal 06 Januari 2018. <http://scholar.unand.ac.id>
- Web, Dewa. (2018). *Panduan lengkap soal website*. Diakses pada taggal 30 Maret 2018. <https://www.dewaweb.com/blog/pengertian-website/>
- Web, Dewa. (2018). *Pentingnya User Experience*. Diakses pada tanggal 30 Maret 2018. <http://dewaweb.com/blog/user-experience/>